Construire en collaboration

Plusieurs élèves peuvent s'entraider et construire ensemble dans un même monde. Pour se faire, un élève deviendra l'hôte du jeu et hébergera le monde à partir de son appareil. Les autres élèves pourront se connecter et accéder au même monde à partir de leur propre appareil. Voici la procédure à suivre.

Hôte :

- Démarrer le monde en mode héberger.
- Une fois dans le monde, appuyer sur la touche « échapper ».







Note : Si l'hôte est déjà dans le jeu, il suffit d'appuyer sur « échapper » et de sélectionner le menu « héberger ». Cliquer sur « Commencer l'hébergement. Le code de jonction apparaîtra.



Les autres joueurs :

- Dans le menu « Jouer, » cliquer sur « Rejoindre le monde. »



Ensuite, entrer le code de jonction et cliquer sur « valider. »



Important !!!

- On peut connecter des iPads à des ordinateurs et vice-versa, mais tous les appareils doivent avoir la même version de l'application Minecraft. Celle-ci est inscrite au bas, à droite, sur la page d'accueil.

Réalisé par Elizabeth Proulx, CP Récit CSSTL, avril 2022