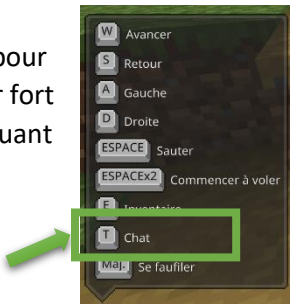
Quelques commandes utiles

Dans un monde Minecraft, il est possible d'utiliser des commandes de programmation pour gérer certains événements et personnages. En voici quelques-unes qui peuvent s'avérer fort utiles. Pour utiliser les commandes, il faut ouvrir la boîte de dialogue du « chat » en cliquant sur la touche « T » du clavier.



Plusieurs commandes sont maintenant plus facilement accessibles dans le menu de la barre de « chat » en appuyant sur la touche /



Permet de définir l'endroit où l'on se trouve en tant que point d'apparition initial du monde. **/setworldspawn**



Permet de téléporter un joueur vers un autre joueur.
Très pratique lorsqu'un joueur est perdu dans le monde. **/tp**



Se débarrasser de l'agent : **/remove @c**



Note : Afin de pouvoir utiliser les commandes, le paramètre « Autoriser les commandes » doit être activer dans les paramètres de la salle de classe du monde.



Réalisé par Elizabeth Proulx, CP Récit CSSTL, avril 2022